

Using tablets to teach programming in the primary classroom - Summer 2015 update

Neil Rickus

neil@computingchampions.co.uk

@computingchamps

App name	iOS	Android	Price	KS1 (5-7)	L KS2 (7-9)	U KS2 (9-11)	Creative mode	Sign up
Daisy the Dinosaur	Y	N	Free	Y	N	N	Yes	No
Kodable	Y	Y	Free	Y	Y	N	No	No
Bee-Bot	Y	N	Free	Y	Y	N	No	No
ScratchJr	Y	Y	Free	Y	Y	N	Yes	No
The Foos	Y	Y	Free	Y	Y	N	No	No
Light-bot	Y	Y	Free / Paid	Y	Y	Y	No	No
A.L.E.X	Y	Y	Free	Y	Y	Y	Yes	No
Robot Friend	Y	N	Paid	Y	Y	Y	No	No
Move the Turtle	Y	N	Paid	Y	Y	Y	Yes	No
Pyonkee	Y	N	Free	Y	Y	Y	Yes	No
Hopscotch	Y	N	Free	N	Y	Y	Yes	Optional
Cato's Hike	Y	N	Paid	N	Y	Y	Yes	No
Tynker	Y	Y	Free / Paid	N	Y	Y	Yes	Optional
Tickle	Y	N	Paid	N	Y	Y	Yes	No
CodeQuest (HTML)	Y	N	Paid	N	Y	Y	No	No
Cargo-Bot	Y	N	Free	N	Y	Y	No	No
Hakitzu	Y	Y	Freemium	N	N	Y	No	Yes
Gamepress	Y	N	Freemium	N	N	Y	Yes	Optional
pythoni3.3	Y	N	Freemium	N	N	Y	Yes	No
Treehouse	Y	Y	Freemium	N	N	Y	No	Yes
Codeacademy	Y	N	Free	N	N	Y	No	No